



**Exam code:** EC 13 – 2  
**Title:** Subkutan injeksjon  
**STUDENTVERSJON**

**Beskrivelse av oppgaven:**  
**Dyrepleieren utfører en subkutan injeksjon**

En lett overvektig Golden retriever på 45kg skal ha injeksjoner av antibiotika på grunn av en hissig infeksjon. Ut i fra en dyrkning og en resistens undersøkelse bestemmer veterinæren at det skal igangsettes behandling med injeksjoner av Baytril s.c.

Doseringen er 5mg/kg kroppsvekt

- Kalkuler riktig dose med antibiotika til pasienten. Vis utregningen til eksaminator (inkludert måleenhetene)
- Klargjør sprøyte, kanyle tilpasset pasienten og medisin. Trekk opp riktig dose med medisin.
- Du får tildelt en sprøyte av eksaminator. Du skal injisere innholdet i DENNE sprøyten subkutan.
- Før opp injeksjonen på det fremlagte medisinskjemaet.

Du har 6 minutter på å gjennomføre oppgaven.



**Exam code:** EC 13 – 2  
**Title:** Subkutan injeksjon  
**STUDENTVERSJON**

**METODE**

<b>Du er forventet å kunne:</b>
1. Gjøre en korrekt medisin utregning
2. Velg riktig medisinflaske og kontroller utløpsdato og dato den ble åpnet
3. Velg ut riktig sprøyte og kanyle, disse kobles sammen
4. Før kanylen in i medisinflasken på en aseptisk måte
5. Trekk opp den på forhånd utregnede mengde medisin
6. Trekk kanylen ut og sett på kanylehylsen på en sikker måte
7. Fjern luftbobler fra sprøyten
8. Påse at hunden er fengslet på en sikker måte for injeksjon
9. Velg et passende injeksjonssted
10. Ta den tidligere klargjorte sprøyte med kanyle og fjern kanyle hylsen (fås av eksaminator)
11. Ta en hudfold opp med den ene hånden og før kanylen inn med en vinkel på 45'
12. Trekk stemplet litt tilbake for å sjekke at du ikke får blod i sprøyten
13. Injiser medisinene sakte
14. Trekk kanylen ut av pasienten
15. Masser injeksjonsstedet forsiktig
16. Kast den brukte kanylen i boks for skarpt avfall
17. Kast sprøyte i korrekt avfallsboks
18. Skriv ned medisineringsen på fremlagt skjema
19. Bruk en sikker og aseptisk metode for injeksjon

*De uthevede steg er kritiske og må bestås.*